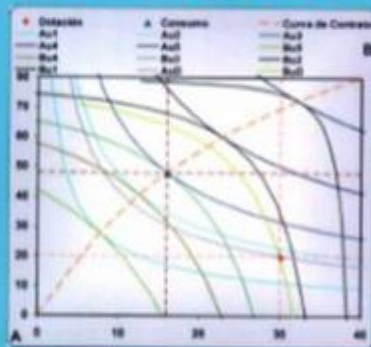
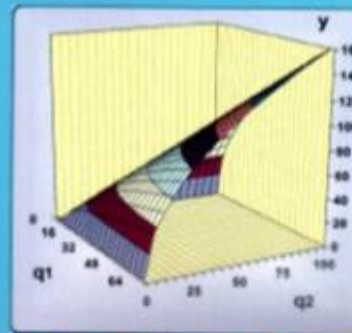
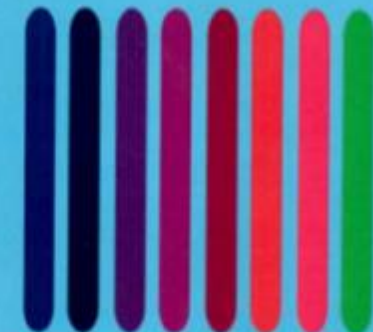


MICROECONOMÍA

Teoría, Simuladores Computacionales y Retos



Descargue la versión Kindle

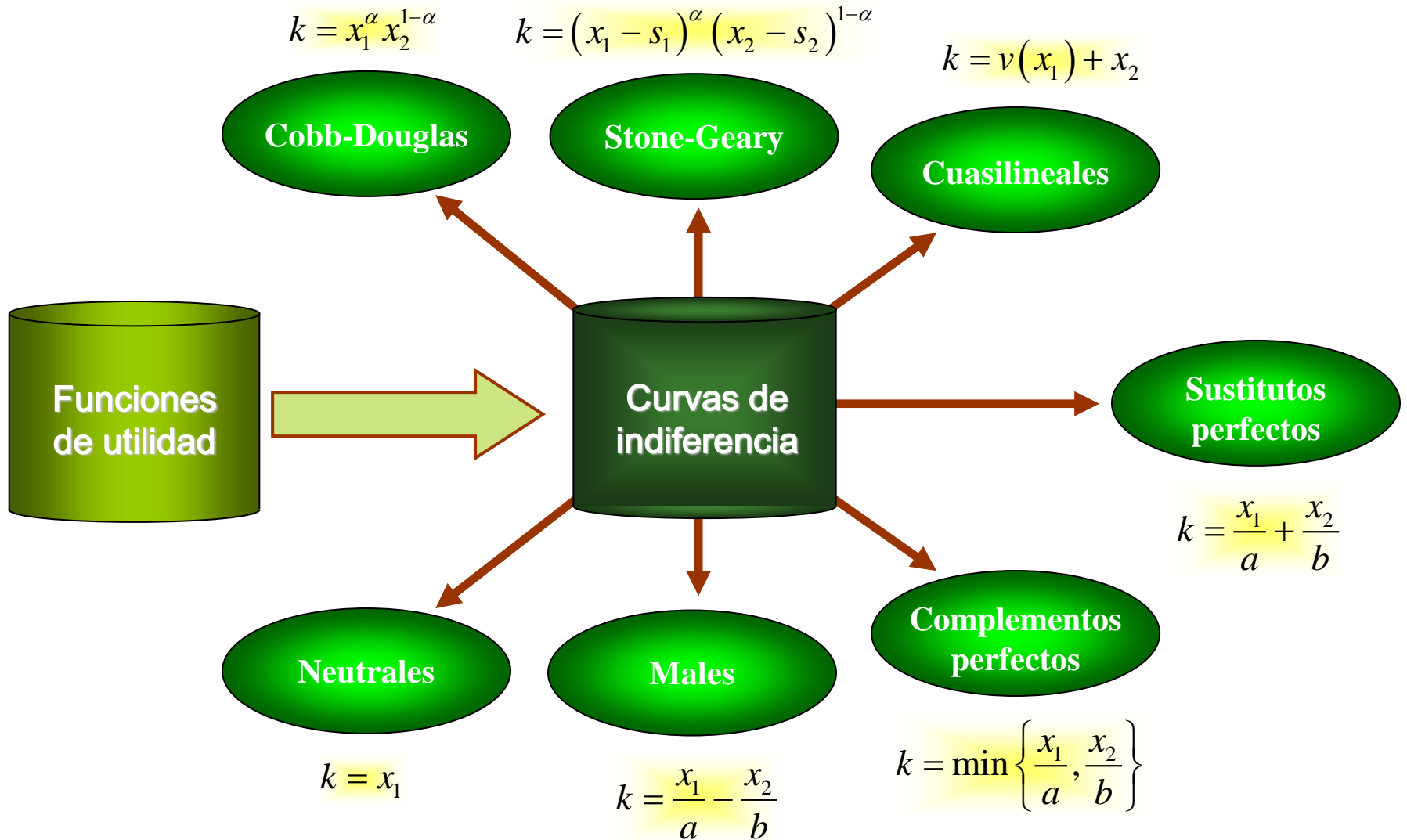
- Versión online Tomo I
MICROECONOMÍA
Teoría, Simuladores Computacionales y Retos

Miguel Cervantes Jiménez, *aborda los principales temas de la Teoría Microeconómica Neoclásica, con un enfoque que puede alimentar su escepticismo o bien volverlos adeptos; prólogo de Dario Ibarra Zavala*

Descargue la versión Kindle

- Versión online Tomo II
MICROECONOMÍA
Teoría, Simuladores Computacionales y Retos

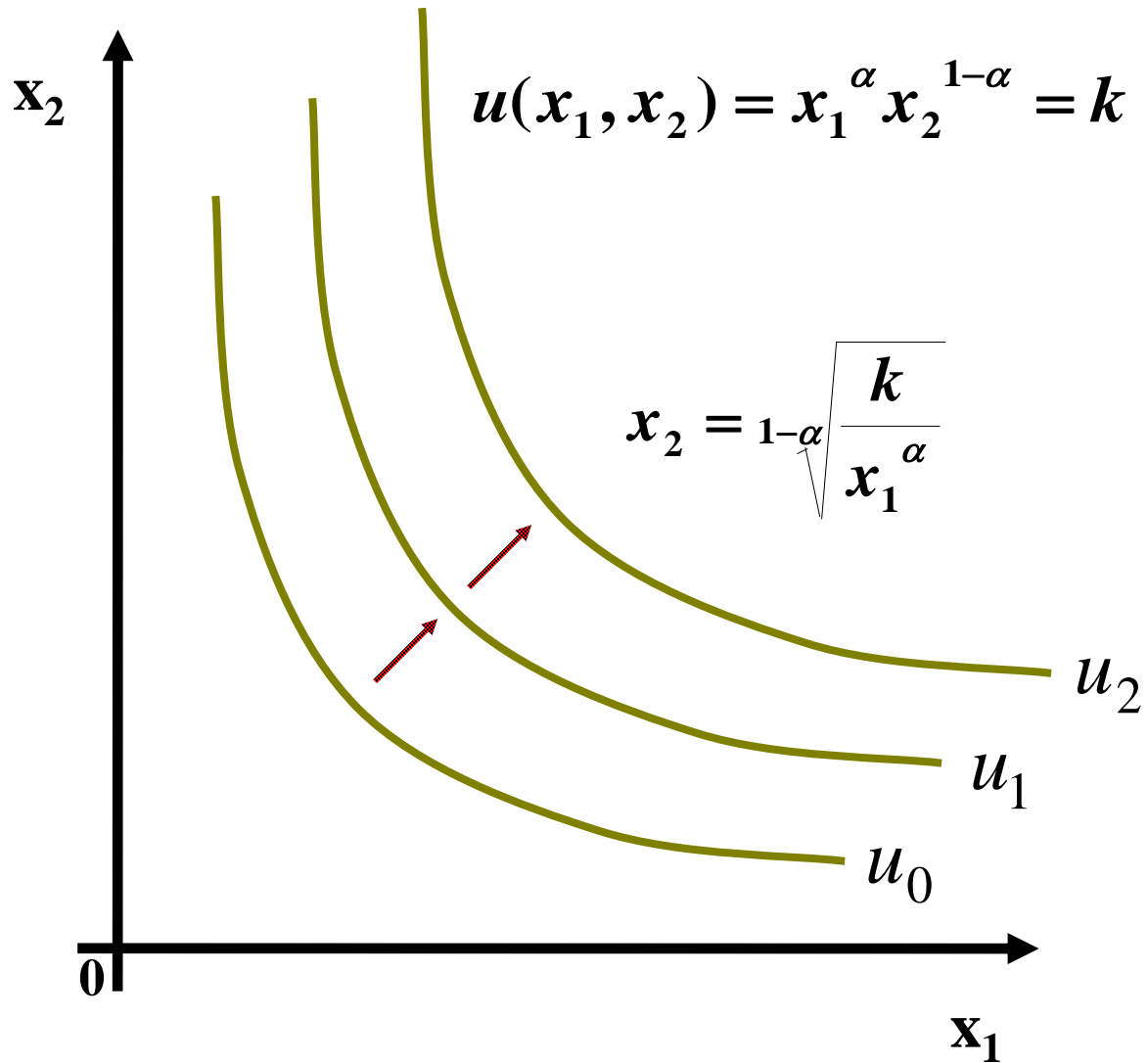
FUNCIONES DE UTILIDAD



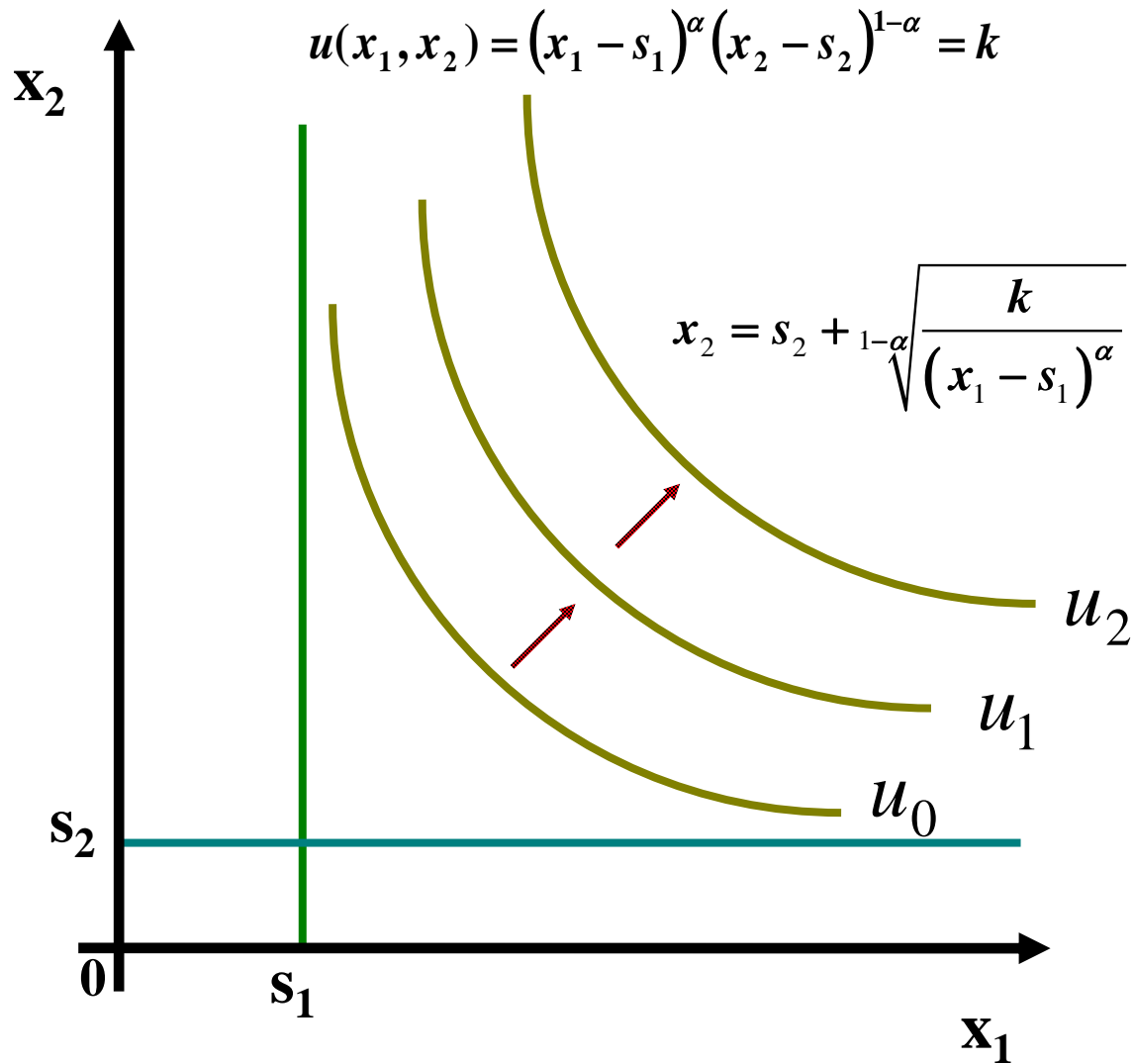
OBJETIVOS

- **Objetivo general:** definir y construir una función de utilidad del consumidor a partir de su sistema de preferencia.
- **Objetivos particulares:**
 - ✓ Definir y formalizar matemáticamente la utilidad;
 - ✓ Construir curvas de indiferencia a partir de diferentes tipos de bienes, y
 - ✓ Calcular la relación marginal de sustitución de los distintos tipos de curvas de indiferencia.

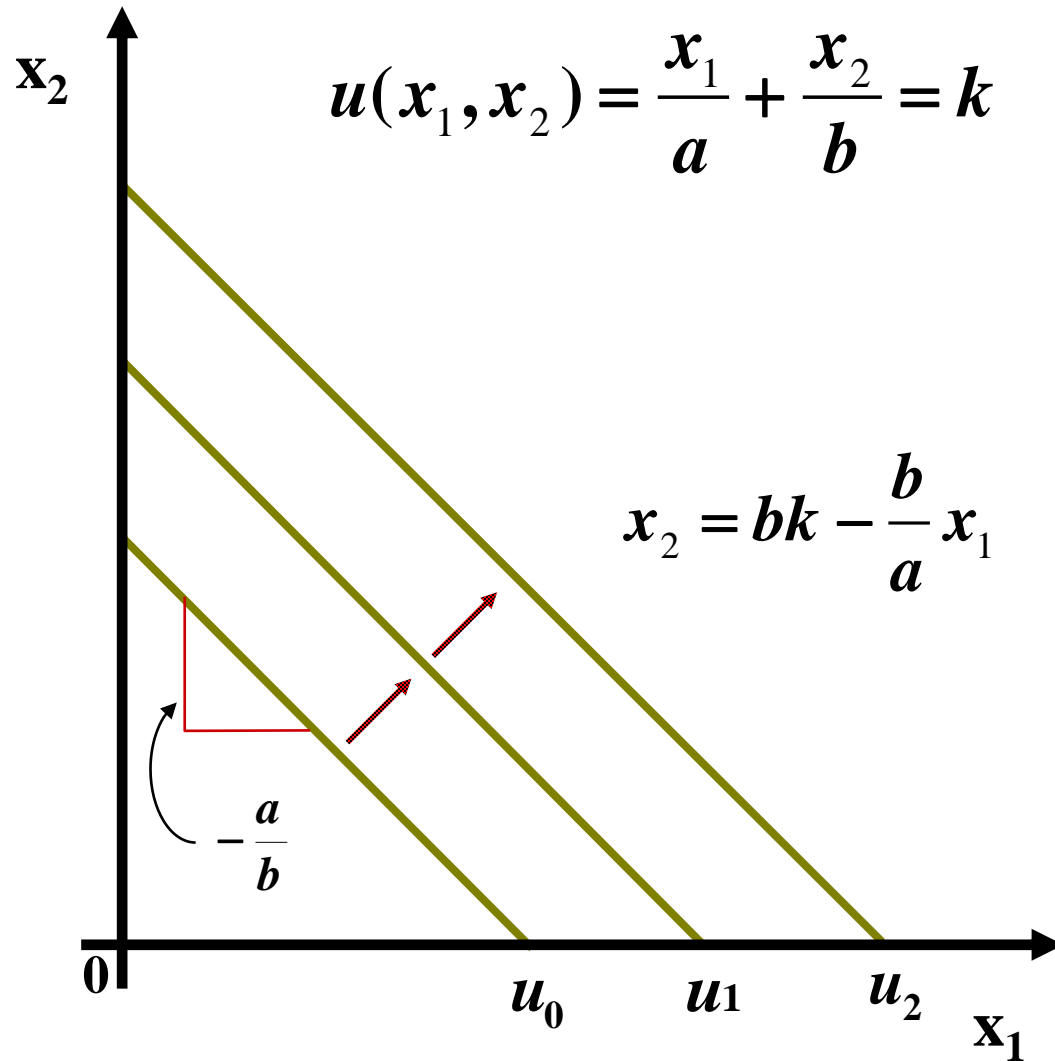
CI: COBB-DOUGLAS



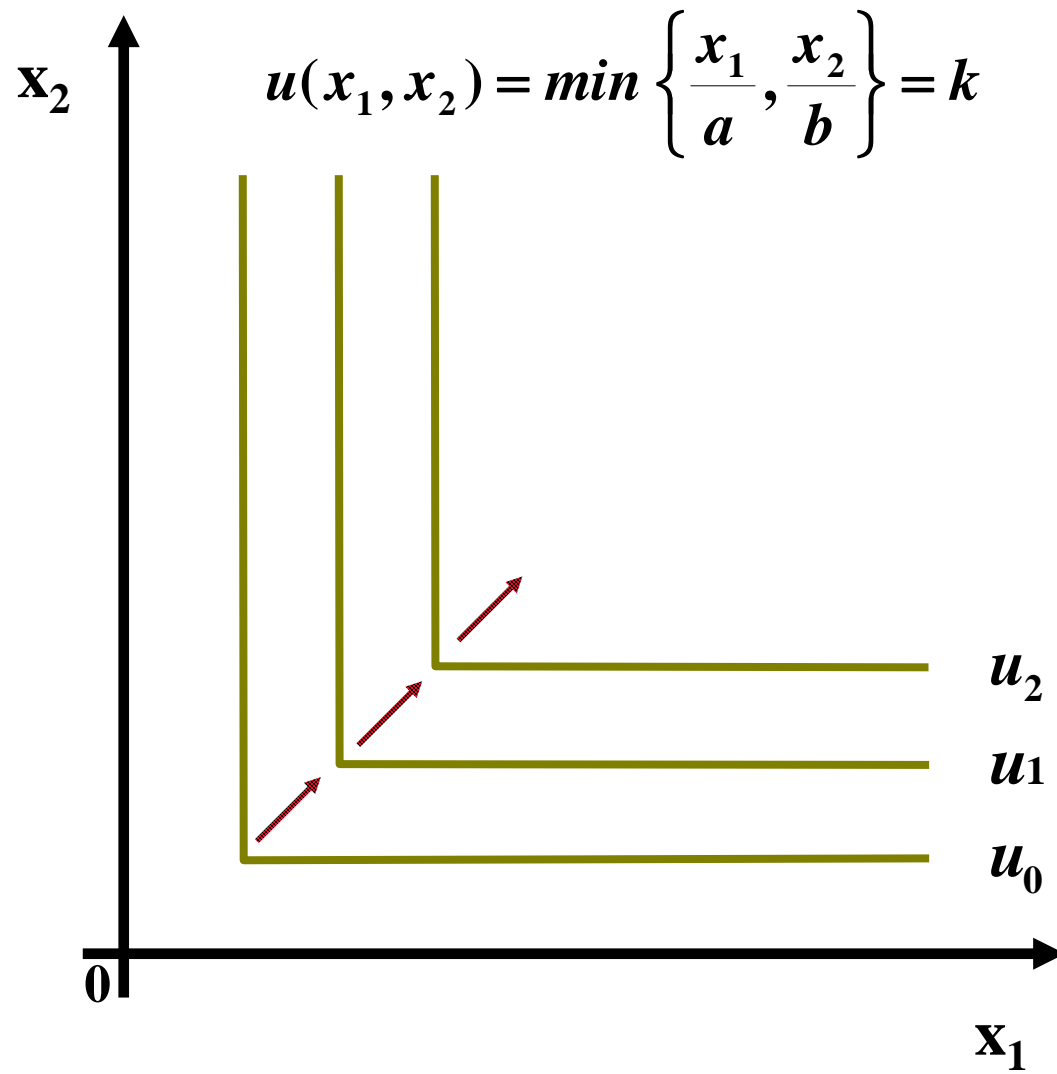
CI: STONE-GEARY



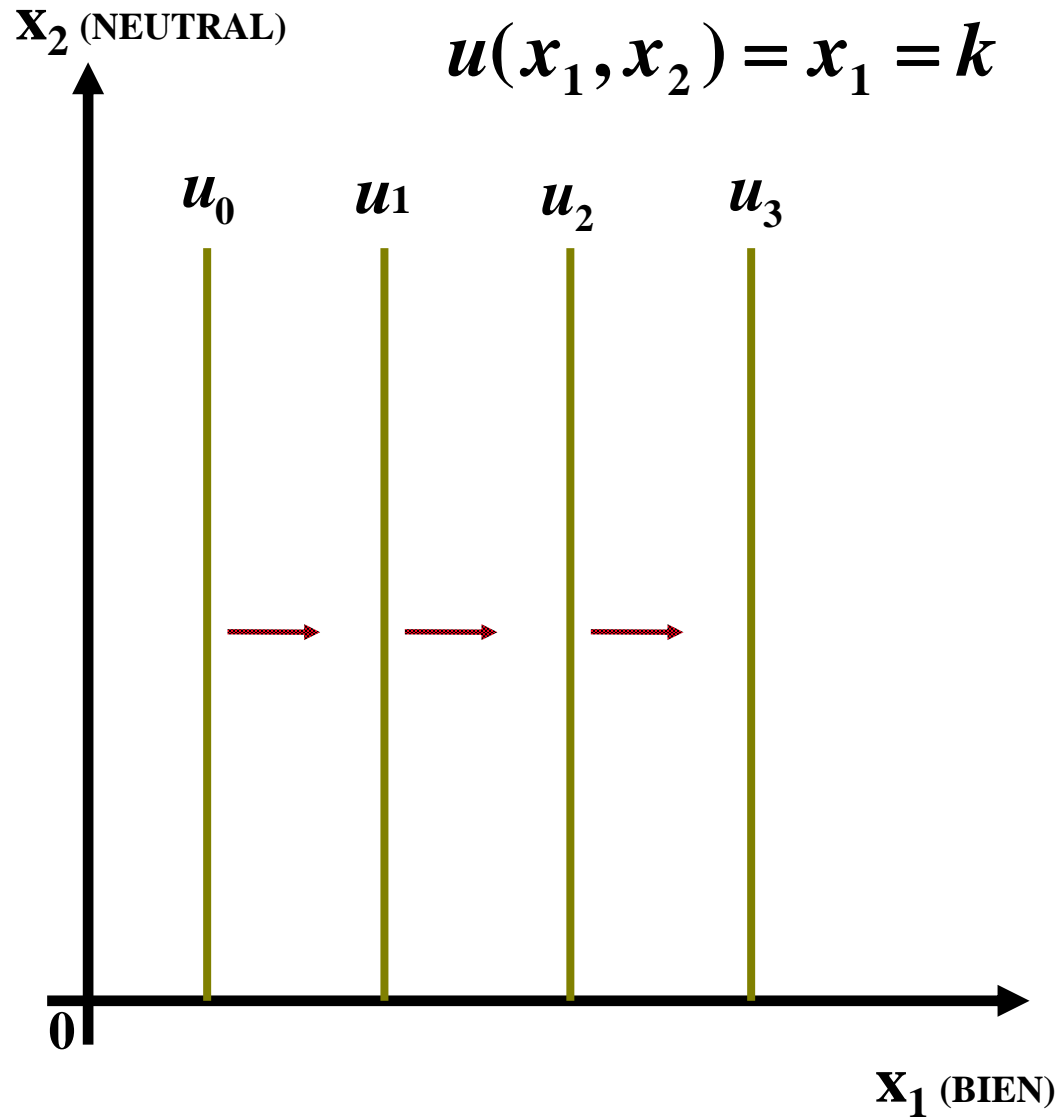
CI: SUSTITUTOS PERFECTOS



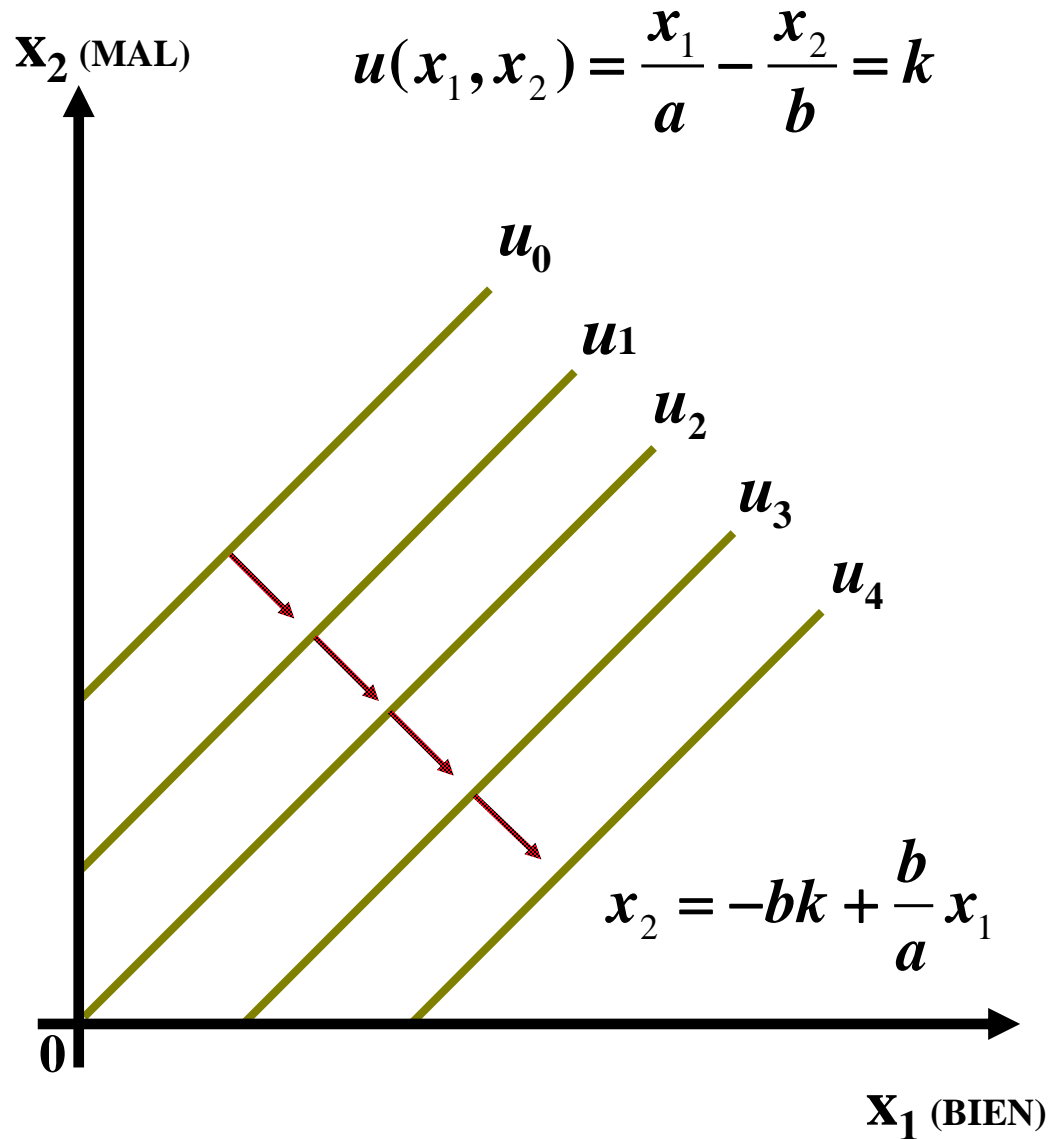
CI: COMPLEMENTOS PERFECTOS



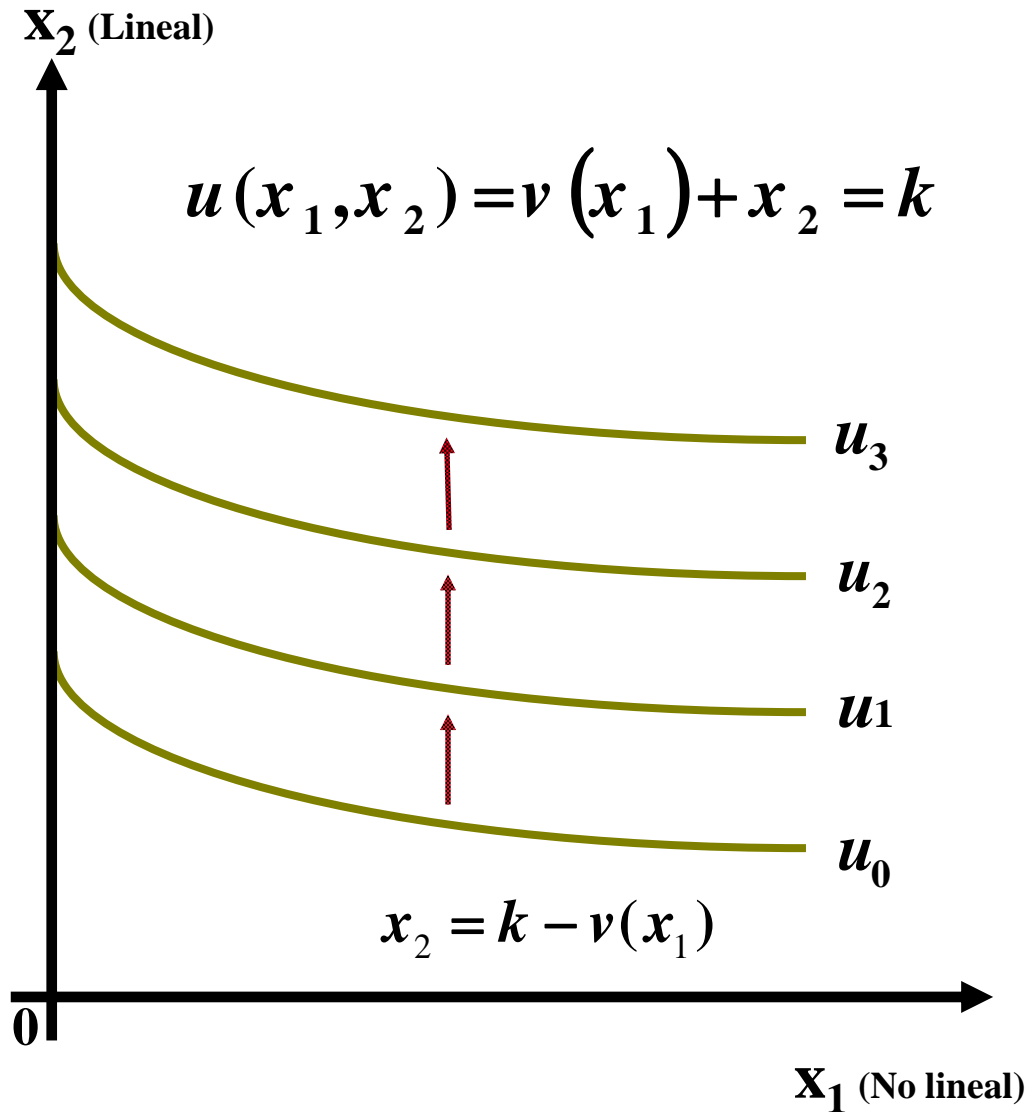
CI: UN BIEN Y UN NEUTRAL



CI: UN BIEN Y UN MAL



CI: CUASILINEALES



RMS (DECRECIENTE)

